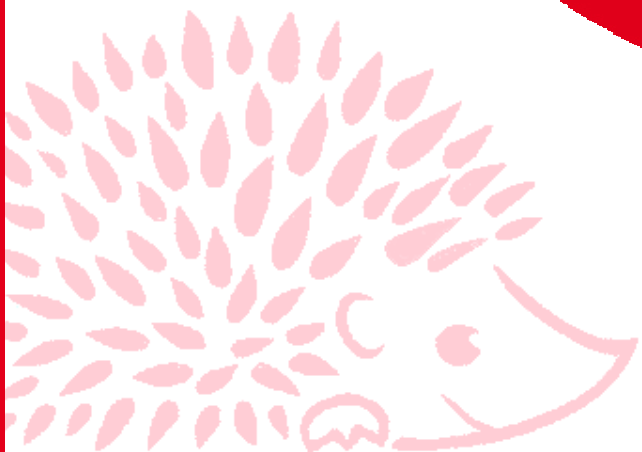









**Catalogue  
des outils pédagogiques disponibles  
au centre de ressources de  
FNE Midi-Pyrénées**





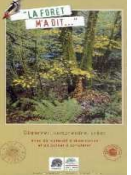
**Contact :**  
n.loustalot@fne-midipyrenees.fr  
05 34 31 97 11



Type outil	Thème	Titre	Sous titre	Editeur	Année d'édition	Age	Descriptif	
Jeu de cartes	Changement climatique	<b>Cataclim</b>	Le jeu du changement climatique	ADEME	2002	A partir de 10 ans	Ce jeu de carte tout public vise à aider à adopter des gestes simples pour consommer moins d'énergie et limiter le changement climatique. Composé de carte "j'apprends" et "J'agis" de type quiz, il se joue à 2, 3 ou 4 joueurs. Le but du jeu est de gagner des points en répondant correctement aux questions à choix multiple.	
Jeu de cartes	Déchets	<b>Tritoubien</b>	Un jeu 100% recyclage	Paragramme	2006	A partir de 7 ans	Ce jeu de carte permet de comprendre l'importance du tri des déchets et l'intérêt économique et environnemental du processus de recyclage.	
Jeu de cartes	Déchets	<b>Je recycle</b>	Le tri à la source!	Hostettler Y.	2001	A partir de 7 ans	Jeu des 7 familles ou les déchets ménagers courants tels que le papier, le verre, le PET, les piles, les déchets organiques, l'aluminium/fer blanc et le textile sont chacun déclinés sur 6 cartes. Les questions/réponses du Quiz incorporé permettent de réviser l'indispensable pour trier juste et connaître la destinée des déchets	
Jeu de cartes	Développement durable	<b>Ecologis</b>	Le jeu des 7 familles sur le développement durable	Abeille Edutions	2008	A partir de 5 ans	Jeu de 7 familles apprenant aux enfants les gestes simples permettant à terme de préserver notre planète : recyclage, économie d'eau, économie d'électricité, transports, écocitoyen, écologie, biodiversité sont les familles de ce jeu avec quizz pour enfants.	
Jeu de cartes	Risques	<b>Cata.stop!</b>	Stratégie pour la prévention des catastrophes	MEDD - Ministère de l'Ecologie et du Développement Durable	2005	Collège / Lycée	CATA.stop est un jeu de stratégies sur la prévention des catastrophes naturelles (inondations, tempête, tremblements de terre, feux de forêts,...). Il se joue sur le même principe qu'un jeu de 7 familles dans le but d'engager une prise de conscience des changements climatiques.	
Jeu de cartes	Transport / Mobilité	<b>Le jeu de 5 familles de mobilité durable</b>		Editions Play Bac	2005	A partir de 5 ans	Pics de pollution, couche d'ozone, embouteillages... Le moyen de transport choisi est-il le plus respectueux de l'environnement ? Mobilité douce, collective, individuelle ou publique, de loisirs, de marchandises et virtuelle (portable, GPS...) sont les sept familles de ce jeu. Elles représentent l'ensemble des solutions à disposition pour préserver l'environnement. 2 niveaux de jeu possible: avec ou sans le Quizz	
Jeu de plateau	Déchets	<b>Trier, c'est gagné</b>	Un jeu de sensibilisation au tri des déchets ménagers	ADEME - Agence de l'Environnement et de la Maîtrise de l'Energie;Conseil Général du Tarn;ECO-EMBALLAGES	2004	8/10 ans	Jeu de société dont le but consiste à devenir un bon éco-citoyen en comprenant les enjeux de la collecte sélective des déchets ménagers et en apprenant à bien trier.	
Jeu de plateau	Déchets	<b>Détri'tout</b>	Apprendre à trier les déchets en s'amusant!	JTS - Jeux Thèmes Stratégie	2007	A partir de 7 ans	Jeu de plateau conçu pour sensibiliser les enfants à l'environnement et au tri des déchets.L'apprentissage et la sensibilisation se font au fil de la partie. L'enfant va chercher les situations où on lui posera des questions qui lui permettront de gagner des points. La démarche est souple, mais l'attrait du "bon point" engendre un impact actif de mémorisation. Pour gagner Il faut collectionner au moins une carte de chaque famille de déchets et totaliser 20 points minimum.	
Jeu de plateau	Développement durable	<b>Quelle planète pour demain ?</b>		Nathan;France 3	2008			
Jeu de plateau	Développement durable	<b>L'écologie sur un plateau magnétique</b>		Nathan	2008	A partir de 7 ans	4 jeux magnétiques, une roue et des pions réunis en un seul livre, à emporter partout, en voyage, en vacances. Pour jouer seul , entre amis ou en famille.	

Jeu de plateau	Développement durable	<b>Blue Land</b>	Tout un monde à construire	Groupe COPSI;Blue attitude	2003	A partir de 8 ans	Un jeu de société sur la solidarité, le partage, le développement durable, l'économie solidaire... et la performance économique. Autant de clés pour construire un monde plus juste. Vous devrez remplir des missions de solidarité variées : implanter des puits, financer une bibliothèque itinérante, sauver une espèce en danger, vacciner la population, construire une école... qui vous rapporteront plus ou moins de points. Il vous faudra également être solidaire pour faire face aux éléments et aux catastrophes naturelles qui jalonnent votre parcours. Les cartes "événement" permettent de mieux connaître les ressources de notre planète.	
Jeu de plateau	Développement durable / Commerce équitable	<b>Le Négocio</b>	Le jeu de société sur le commerce équitable	Oddes	2007	A partir de 10 ans	Dans la peau d'un torréfacteur de café, les joueurs tenteront de développer leur activité en respectant les valeurs du commerce équitable. Ils devront coopérer, répondre à des questions, relever des défis et faire preuve de stratégie pour devenir "El Negociador"	
Jeu de plateau	Developpement durable / Conso responsable	<b>Eco conso</b>	Le jeu à consommer sans modération	Elka	2009	A partir de 8 ans	Ce jeu propose aux jeunes de s'interroger sur tous les sujets liés à leur consommation au quotidien: économies d'énergie, commerce équitable, préservation de la biodiversité, kilomètres alimentaires, empreinte écologique... Les joueurs/équipes sont confrontés à trois type de cartes: "Savoir": questions de connaissance" (choix multiples ou vrai/faux); "Penser": le joueur/équipe répond à une question ouverte et les autres joueurs valident par vote sa réponse; "Tour de table": chaque joueur/équipe donne à son tour son avis sur une question ou résoud une énigme. Au final, chaque équipe doit apporter sa contribution à la constitution du puzzle "Terre".	
Jeu de plateau	Développement durable / Economie solidaire	<b>Neocéo</b>	Le jeu de la nouvelle Economie	Le Chatelier Eurl.	2006	A partir de 14 ans	Chaque joueur est un chef d'entreprise et, pour être le plus « performant » possible, il doit prendre en considération les impacts sociaux et écologiques de son activité. Ainsi, le respect de l'humain et de l'environnement, l'investissement dans les énergies renouvelables, la gestion des déchets...sont des éléments incontournables pour devenir une entreprise responsable. Le jeu s'articule autour de 6 secteurs : l'eau, les rejets, l'énergie, la production, la communication et le social.	
Jeu de plateau	Développement durable / Economie solidaire	<b>FRICSOL</b>	Jouez-la solidaire !	Conseil général d'Ille et Vilaine;Arplay	2010		Jeu réalisé à l'initiative du Conseil Départemental des Jeunes d'Ile-et-Vilaine avec la contribution du Cridev et des Cigales. Financement : Département d'Ile-et-Vilaine. Comprend un cahier pédagogique. Ce jeu aide à faire découvrir les finances solidaires à travers un parcours ludique de création d'entreprise avec son lot de pièges, d'obstacles et de rebondissements. Il repose sur des valeurs de coopération entre les joueurs.	
Jeu de plateau	Eau / Milieu aquatique	<b>Les aventures aquatiques de Théo et Zoé</b>	Pour découvrir l'eau, 4 modules distincts: l'ouïe, la vue, le toucher, la créativité	Agence de l'Eau Adour-Garonne	1999	4 / 6 ans	Aventures, comptines, jeux et expériences pour découvrir le monde de l'eau. Ensemble de supports (écrits, audio, vidéo) pour écoles maternelles et CP. Approche ludique pour découvrir la rivière, la pluie, l'eau à la maison, la pollution à travers l'ouïe, la vue, le toucher, la créativité.	
Jeu de plateau	Eau / Milieu aquatique	<b>Le jeu de l'eau</b>	Découvrir l'eau en s'amusant	FRAPNA - Fédération Rhône-Alpes de Protection de la Nature	2003	6 / 9 ans	Jeu de l'oie sur le cycle de l'eau, l'intérêt de protéger cette ressource et son importance dans la vie de l'homme et des êtres vivants. Il vise aussi à la compréhension de l'impact des gestes pour la protéger et l'économiser. Le Jeu de l'Eau regroupe 3 façons de jouer autour d'un même plateau : - Dès 6 ans, les enfants peuvent jouer à un jeu de l'oie autour du thème de l'eau. - A partir de 9 ans, deux possibilités s'offrent à eux : Le jeu de l'oie s'agrément de questions orientées sur les thèmes de l'eau. Un jeu coopératif propose de reconstituer un puzzle sur le cycle de l'eau, à condition de choisir les gestes dignes d'un bon éco-citoyen. Pour aller plus loin, un livret d'accompagnement donne des pistes d'approfondissement, des idées d'activités et des adresses pour en savoir plus sur l'eau.	

Jeu de plateau	Ecologie / Faune	<b>Sentier Nature</b>	Partez à la découverte des animaux de nos régions	SNPN - Société Nationale de Protection de la Nature;Avocette	2007	A partir de 7 ans	Sur le principe d'un jeu de parcours, les joueurs deviennent des promeneurs qui se déplacent librement à travers les milieux naturels de nos régions : écureuil, renard, ours brun, aigle royal... A chaque étape, ils tentent d'observer un animal parmi ceux qui leur ont été attribués. Un livret donne aussi des informations complémentaires sur les animaux et propose des pistes de réflexion pour mieux comprendre la fragilité des espaces naturels et de leurs habitants...	
Jeu de plateau	Ecologie / Flore	<b>Horti folie's</b>	le jeu de société sur la nature et le jardin.	Ludapi	1998	A partir de 10 ans	Jeu de société destiné à l'apprentissage de l'horticulture. Composé d'une piste type jeu de l'oie, vous découvrirez le monde de l'horticulture et de végétaux au fur et à mesure de l'avancée dans le jeu. Il permet de vérifier ses connaissances mais surtout de se perfectionner dans le domaine du jardin. Composé de 6 niveaux, de l'initiation au perfectionnement, il offre la possibilité de jouer avec des personnes de niveaux de connaissance différents.	
Jeu de plateau	Ecologie / Milieu naturel	<b>Nature sauvage</b>	Le grand jeu des Parcs Nationaux de France	Bioviva Editions	2004	A partir de 7 ans	Basé sur un subtil mélange de jeu de l'oie et de questions-réponses, Nature Sauvage vous révèle les merveilles cachées de la faune, de la flore et des paysages de France. L'objectif est d'être le premier randonneur à atteindre la Maison du Parc	
Jeu de plateau	Ecologie / Milieu naturel	<b>Allons dans nos campagnes!</b>	Apprenons à connaître nos campagnes pour mieux savoir les aimer!	Ludapi	2004		Une promenade sur 61 terroirs de nos campagnes à la rencontre de la faune et de la flore. Les conséquences des conditions climatiques, l'aide aux animaux, l'aménagement des terroirs et la protection de la vie de nos campagnes agrémentent ce parcours initiatique.	
Jeu de plateau	Energie / ENR	<b>Raconte-moi Solix</b>	Jeu de découverte des énergies renouvelables	Energies Solaires Développement	2004	10 / 12 ans	Outil pédagogique ludique et attractif sur les énergies renouvelables. Sur la base d'un escargot style jeu de l'oie, chaque joueur prend position, choisit d'adopter des comportements d'éco-citoyen en faveur d'un développement plus durable. Mélange de jeu de l'oie et de questions-réponses : - le petit personnage Solix fournit de multiples informations sur les énergies renouvelables, - Solix pose des questions afin d'ancrer quelques messages clé, - comme dans tous les jeux de l'oie, des actions de hasard permettent d'avancer plus vite ou de reculer ; ces actions sont toujours reliées aux énergies renouvelables	
Jeu de plateau	Faune / Espèces menacées	<b>Animotrax</b>	Un jeu de stratégie impliquant des questions et des réponses relatives à l'environnement et aux espèces en péril	WWF	1998		Un jeu de stratégie impliquant des questions et des réponses relatives à l'environnement et aux espèces en péril	
Kit d'animation	Développement durable / Commerce équitable	<b>Le jeu du banquet mondial</b>	Le jeu du commerce mondial - Le jeu du sac en papier	Orcades		10/15 ans	Jeu de simulation autour des réalités alimentaires mondiales. 7 groupes de joueurs, représentant 7 parties du monde et doivent produire un nombre imposé de symboles de nourritures en fonction des ressources naturelles et financières dont ils disposent. La contribution de chacun au « banquet mondial » met alors en évidence les déséquilibres Nord/Sud et de manière concrète.	
Kit d'animation	Developpement durable / Conso responsable	<b>Dernière démarque</b>	Un grand jeu sur les circuits et les impacts de la consommation	CCFD - Comité Catholique contre la Faim et pour le Développement;Permis de jouer	2008	A partir de 14 ans	Pour prendre conscience, en s'amusant, de la responsabilité sociale et environnementale des acteurs économiques ; (re)découvrir les différentes dimensions du développement durable	

Kit d'animation	Developpement durable / Conso responsable	<b>Jeu de la pêche</b>	Jeu de rôle sur la gestion des ressources halieutiques	RED - Réseau Education au Développement; SupAgr o Florac	2009	A partir de 12 ans	Kit d'animation pour un jeu de rôle qui permet de sensibiliser à la gestion d'une ressource naturelle limitée, de prendre conscience de l'importance d'une négociation collective, pour un développement durable. Ce jeu (d'une durée de deux à trois heures) met en scène six pêcheries autour d'un bien commun (l'océan Atlantique), sur 7 à 8 saisons de pêche, qui devront mettre en oeuvre des règles communes... Le kit est constitué d'un plateau de jeu, de planches bateaux et billets à découper, d'un livret animateur, de fiches ressources, de fiches pédagogiques.	
Kit d'animation	Developpement durable / Conso responsable	<b>Le jeu de la banane</b>	Jeu de rôle sur la consommation responsable	RED - Réseau Education au Développement; Association Lafi Bala	2009	A partir de 14 ans	Cette version est une réadaptation pédagogique et une actualisation du "jeu de la banane" réalisé en 1999. Le jeu de la banane est un jeu sur le thème de la consommation dans les échanges mondiaux. C'est un outil de sensibilisation pour éclairer le public sur la question du développement durable et pour l'inviter à rechercher des modèles d'échanges économiques "équitable". Il cherche également à faire réfléchir les jeunes sur leur propre réponse face à une telle question.	Jeu de simulation :  Les joueurs prennent le rôle de vendeurs de fruits et légumes en grande surface, d'autres jouent le rôle du consommateur.
Kit pédagogique	Déchets	<b>Ordures = Vie</b>	Un regard sur notre société au travers de ses déchets	Editions LEP - Loisirs et Pédagogie	2006	Collège	Suscitant une réflexion sur l'interdépendance entre l'abondance et le manque, ce kit présente nos poubelles comme le reflet de nos pratiques sociales, de notre manière de consommer, révélateur de nos modes de vie et de nos niveaux de vie. Il incite au regard croisé entre le nord et le sud et permet une prise en compte globale des déchets en termes de ressources et de richesses en soulevant la question de notre environnement naturel et humain. Le kit pédagogique comprend un portfolio d'images, un livret de témoignages de personnes vivant de manière formelle ou informelle des déchets et une vidéo, ainsi qu'une brochure d'activités.	
Kit pédagogique	Développement durable / Commerce équitable	<b>Lao Farmers Products : du développement durable au commerce équitable</b>		Artisans du Monde	2009	Lycée	Pour sensibiliser aux réalités et aux enjeux du développement durable et du commerce équitable à partir de l'exemple d'une expérience menée au Laos avec une organisation de producteurs de riz, Lao Farmers Products. Ce projet englobe de nombreuses dimensions: économique, sociale, environnementale, culturelle, politique. Le déroulement des séquences est clairement précisé, les nombreux documents d'accompagnements permettent de trouver une réponse à la plupart des questions. La mallette contient une vidéo DVD avec son manuel pédagogique et un livret portant sur une étude de la filière riz	
Kit pédagogique	Développement durable / Conso responsable	<b>Pour réfléchir sur la consommation</b>	Kit pédagogique à l'intention des enseignants de lycée	Action Consommation	2005	Support pédagogique pour enseignants et animateurs		
Mallette pédagogique	Changement climatique	<b>1 degré de +</b>	La mallette pédagogique sur le changement climatique	Les petits débrouillards, ADEME, WWF	2003	7 / 12 ans	L'objectif est de donner les clés de compréhension de l'effet de serre et des systèmes climatiques mais aussi de permettre le débat sur la part de responsabilité humaine et sur les enjeux du changement climatique. Elle comprend: un carnet de bord pour la mise en place d'ateliers (jeux, expériences,...); deux livrets avec des pistes pédagogiques; un jeu de plateau pour tester ses connaissances; des posters illustrés; un carnet de route à remplir par l'enfant ou le groupe; des jeux; du petit matériel d'expérimentation.	
Mallette pédagogique	Déchets	<b>L'emballage plastique se raconte de son origine à son recyclage</b>		Valorplast			L'objectif de cette mallette est de faire prendre conscience des raisons qui rendent le tri nécessaire, des changements de mentalité qui ont eu lieu, de la place des emballages plastiques dans le quotidien des élèves.	
Mallette pédagogique	Déchets	<b>Boîte à malice : histoire, économie et recyclage de</b>		SOLLAC - Groupe Usinor	1996	Cycle 3		
Mallette pédagogique	Developpement durable / Commerce équitable	<b>Petit déjeuner solidaire</b>	Le commerce équitable expliqué aux enfants	Artisans du Monde	2004	A partir de 8 ans	Guide d'animation pour la mise en place d'un goûter équitable. présentation de 4 produits agricoles (sucre, café, cacao, quinoa) recettes, diaporama avec commentaires, 2 posters sur les produits et les producteurs, échantillons alimentaires (possibilité d'avoir une gamme de produits alimentaires).	

Mallette pédagogique	Développement durable / Empreinte écologique	<b>Planète enjeux</b>	Kit pédagogique sur l'empreinte écologique	WWF	2010	A partir de 8 ans	Kit pédagogique destiné à sensibiliser les enfants au concept de l'empreinte écologique. Composé d'un jeu de plateau, d'un dossier pédagogique avec des fiches d'activités et de calculateurs de l'empreinte écologique, ce kit complet propose une démarche éducative novatrice pour comprendre les enjeux auxquels est confronté notre planète et pour aider les enfants à devenir de futurs citoyens éco-responsables et solidaires. Une fois leur empreinte calculée, les enfants sont en effet invités à mettre en œuvre un plan d'action pour réduire l'impact de leurs activités, non seulement à un niveau individuel mais aussi au sein de leur établissement. Des outils dédiés leur permettent de mesurer concrètement les bénéfices des actions mises en place.	
Mallette pédagogique	Eau / Milieu aquatique	<b>La vie au bord du fleuve</b>		Centre Urbain d'Initiation à l'environnement de Toulouse				
Mallette pédagogique	Eau / Milieu aquatique	<b>La rivière m'a dit</b>	Participez à l'étude de nos rivières!	FRAPNA - Fédération Rhône-Alpes de Protection de la Nature	1996	9 / 15 ans	Cet outil offre aux jeunes l'opportunité, par des observations, des mesures, des enquêtes, des interviews, d'étudier le cours d'eau. L'objectif est de sensibiliser à la fragilité des milieux aquatiques et d'encourager, par une compréhension active de ces milieux, à une attitude responsable. Le coffret comprend trois pochettes thématiques (l'eau - les berges - la vallée) permettant une approche globale de la rivière. Utilisables indépendamment, elles proposent chacune une description claire et accessible du milieu ainsi que des activités de terrain, des expériences et du matériel de mesure.	
Mallette pédagogique	Eau / Milieu aquatique	<b>Apprenons la rivière pour mieux la protéger</b>	Je joue et j'apprends la rivière	Conseil Général Haute-Garonne	1994			
Mallette pédagogique	Ecologie	<b>Nature : attention fragile !</b>	L'atelier nature N°3 - Matériel pédagogique de sensibilisation à la protection de la nature pour le cycle 3	Les Kat' cents coups E. Leclerc	2001			
Mallette pédagogique	Energie	<b>Un peu d'énergie les enfants</b>		EDF				
Mallette pédagogique	Gestion différenciée	<b>Un peu, beaucoup, passionnément ...</b>	Un jeu coopératif pour découvrir la gestion différenciée des espaces verts	Nord nature Chico Mendes	2010	Agents de collectivité	Destiné aux collectivités, associations ou toutes structures désirent sensibiliser son public à la gestion différenciée et à la nature en ville. Guidé par un animateur, le groupe de joueurs est amené à faire des choix de gestion ou d'aménagement sur des thèmes comme la haie, la prairie, les pieds d'immeubles... Le paysage de la ville se constitue ainsi petit à petit sur un plateau évolutif. Les choix des joueurs ont des conséquences sur le paysage mais aussi sur la biodiversité, le social et l'économie de la ville. L'idée principale du jeu est de se mettre du point de vue du gestionnaire d'espace public et de montrer ce qu'implique la gestion différenciée. C'est un jeu qui crée le débat et porte à regarder la ville comme un territoire global dont la gestion ne se fait pas seulement à la loupe mais aussi avec une vision panoramique	
Mallette pédagogique	Milieu naturel / Forêt	<b>La forêt m'a dit ...</b>	Observer, comprendre, créer avec du matériel d'observation et un carnet à compléter	FRAPNA - Fédération Rhône-Alpes de Protection de la Nature	2002	9 / 12 ans	Kit pédagogique de terrain pour sensibiliser les enfants à l'importance et au respect des milieux forestiers. Il offre divers outils très pratiques pour mener des animations en classe, en centre de loisirs ou des activités avec les enfants: un livret théorique, des fiches d'animations, des enquêtes de terrain, des instruments d'observation (planches d'identification, clinomètre, loupe, etc.). Le dossier se décline en trois volets, artistique, biologique et économique, permettant d'entrer dans le sujet par l'angle de son choix.	

Kit pédagogique	Milieu naturel / Corridor écologique	<b>Nature sans frontière</b>	Préservons les corridors écologiques	FRAPNA - Fédération Rhône-Alpes de Protection de la Nature	2005	8 / 12 ans	<p>Kit pédagogique pour comprendre et agir en faveur des corridors écologiques et de la biodiversité. Ce programme permet à chaque participant de mieux comprendre les liens qui existent entre les activités humaines, les paramètres économiques et la protection de l'environnement dans le contexte actuel d'aménagement rapide du territoire. Il comprend :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- un livret théorique qui permet de comprendre la problématique des corridors écologiques;</li> <li>- un carnet d'activités décrivant les activités à réaliser;</li> <li>- des jeux.</li> </ul>	
Kit pédagogique	Milieu naturel / Pédologie	<b>Le sol m'a dit</b>		FRAPNA - Fédération Rhône-Alpes de Protection de la Nature	2009	6 / 12 ans	<p>Kit pédagogique qui apporte un ensemble d'informations et d'activités dédié à la sensibilisation des jeunes à l'importance des sols. Le classeur comprend :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- deux livrets, l'un théorique destiné aux adultes, et l'autre proposant des d'activités à mener avec des 6-12 ans</li> <li>- des fiches plastifiées d'identification (plantes bio-indicatrices, petites bêtes)</li> <li>- une carte géographique des sols dans le monde ;</li> <li>- un imagier du sol ;</li> <li>- et un CD-Rom</li> </ul> <p>Le livret théorique, très complet, aborde le sol de vie, le sol héritage et le sol des hommes. Les activités permettent d'observer et comprendre ces notions à travers une diversité d'approches (expériences, créativité, enquêtes, démarches scientifiques...)</p>	

# Tarifs

Types d'outils	Etablissements scolaires / Centres de loisirs	Collectivités	Associations	Particuliers	Associations Membres
Jeu de plateau	15,00 €	20,00 €	12,00 €	1€ par jour pour une durée max de 1 mois	8,00 €
Kit d'animation / Kit pédagogique	15,00 €	15,00 €	12,00 €		8,00 €
Mallette pédagogique	20,00 €	25,00 €	20,00 €		10,00 €
Jeu de cartes	5,00 €	5,00 €	5,00 €	0,50€ par jour pour une durée de 1 mois max	Gratuit

**Une caution équivalente au prix d'achat du jeu sera demandé à chaque location**  
**Durée max de location : 15 jours – Nombre maximum d'outils : 3**



**Contact :**  
**n.loustalot@fne-midipyrenees.fr**  
**05 34 31 97 11**